



Programm



EU-Schulprojekttag

Schwäbisch Hall

Montag, 13. März 2023, 7.45 – ca. 12.30 Uhr

Ort: Berufsschulzentrum, Medienraum Gebäude G 6, Max-Eyth-Str. 9 - 11, 74523 Schwäbisch Hall

Teilnehmende: ca. 30 Schüler*innen aus der Gewerblichen Schule Schwäbisch Hall

**Veranstalter: Landratsamt Schwäbisch Hall in Kooperation mit den drei Schulen des Berufsschulzentrums Schwäbisch Hall
Europe Direct Stuttgart und Europa Zentrum Baden-Württemberg**

- 07:45 – Begrüßung, Michael Wanner, Schulleiter der gewerblichen Schule, als Vertreter der drei Schulen des Berufsschulzentrums und Susanne Kraiß, Europabeauftragte des Landkreises Schwäbisch Hall
- 07:55 – Einführung, Nils Bunjes, Europa Zentrum Baden-Württemberg und Dr. Lana Mayer, Europe Direct Stuttgart
 - Warming-up – Nils Bunjes
 - EU-Gesetze machen – aber wie? – Dr. Lana Mayer, Kurzeinführung
- 08:15 – Bilden von Kleingruppen an Spieltischen und Erklären der Spielregeln von „Legislativity – Das Spiel zur EU-Gesetzgebung“, Nils Bunjes
- 08:30 – „Legislativity“ – Spielphase und Spielauswertung mit Pause zwischendurch
- 10:00 – Begrüßung und Europa-Impuls, Gerhard Bauer, Landrat des Landkreises Schwäbisch Hall
- 10:10 – Vorstellung der Podiumsgäste, Susanne Kraiß
 - Kurzimpuls Rainer Wieland, MdEP und Vizepräsident Europäisches Parlament
 - Kurzimpuls Thomas Lützelberger, Vorstandsvorsitzender der Sparkasse Schwäbisch Hall-Crailsheim
- 10:20 – Podium startet mit Schüler*innenfragen aus dem Spiel
 - Wie sieht die echte Arbeit in Brüssel und Straßburg aus?
 - Gespräch mit den Podiumsgästen, Moderation Nils Bunjes, Dr. Lana Mayer
- 11:00 – Verabschiedung Herr Wieland
- 12:00 – EU-Pubquiz, Nils Bunjes, Dr. Lana Mayer
- 12.30 – Ende der Veranstaltung

Das Europe Direct Stuttgart wird von der Europa-Union Baden-Württemberg unterstützt und maßgeblich gefördert von der Europäischen Kommission und der Landeshauptstadt Stuttgart. Das Europa Zentrum Baden-Württemberg wird vorwiegend vom Land Baden-Württemberg unterstützt. Für diese Veranstaltung wurden auch Mittel der EU genutzt.

